

Chapter 1

Algoritmi "Greedy"

1.1 Problema dello zaino

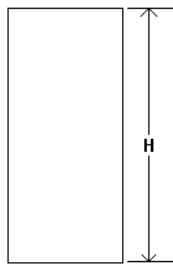


Figure 1.1: Knapsack.

1.1.1 Formalizzazione del problema

Il problema dello 0-1 zaino ("0-1 Knapsack") è un problema di ottimizzazione. Un ladro ha disposizione uno zaino di altezza H in cui inserire gli oggetti che ruba. Il suo scopo è quello di rubare il valore più alto possibile avendo come vincolo l'altezza massima dello zaino.

Formalmente, ogni oggetto ha due parametri, un valore v_i e una altezza h_i . I vincoli da rispettare sono i seguenti:

$$\max \sum_{i=1}^n x_i v_i,$$

dove $x_i \in \{0, 1\}$ e $x_i = 1$ rappresenta il furto dell'oggetto, $x_i = 0$ l'abbandono. Abbiamo inoltre il vincolo:

$$\sum_{i=1}^n x_i h_i \leq H.$$

1.1.2 Soluzione del problema

Una possibile soluzione consiste nell'applicare un semplice algoritmo "greedy" che consiste nello scegliere gli elementi in sequenza e nell'inserirli fino a quando il sacco non è pieno.

```

Zaino(H)
begin
    carico:=0;
    hmax:=H;
    for i:=1 to n do
        if (hmax >= h[i]) then
            begin
                x[i]:=1;
                carico:=carico+v[i];
                hmax:=hmax-h[i];
            end
        else x[i]:=0
    end .

```

Tale algoritmo benché trattabile (la sua complessità è $O(n)$) non produce la soluzione ottima. Infatti è troppo influenzato dal caso. Se all'inizio il ladro prende oggetti di dimensioni notevoli ma di valore infimo si ritroverà presto ad aver riempito il sacco, ma non avrà rubato un granché'.

Un possibile miglioramento dell'algoritmo consiste nell'eseguire prima un preordinamento decrescente degli oggetti in base alla densità di valore calcolata come segue:

$$d_i = \frac{v_i}{h_i}$$

L'ordinamento costa $O(n \log n)$ passi. Neanche applicando il preordinamento si ottiene però si ottiene una soluzione ottima.

Si può invece risolvere una variante del problema che consiste nel poter spezzare gli oggetti ("fractional-knapsack") e in questo caso la soluzione con preordinamento risulta ottima.